2026/11/10 上午 01:27:21

**玩中文首次三校區舉辦 STEAM 科學春令營**

#玩中文　#春令營

玩中文

活動時間：2026-03-30 ~ 2026-04-10

# 結合科學實作、AI 科技與華語學習，吸引 88 名海外兒童參與

為推動海外華語教育多元發展，Play Mandarin 玩中文於春季假期期間舉辦「STEAM 科學春令營」，針對 4 至 12 歲兒童設計跨領域學習課程。活動結合科學實驗、工程設計、AI 科技應用與華語融入式教學，讓學生在動手實作與團隊合作中學習科學知識，同時自然運用華語，增進語言能力與文化認同感。

本次春令營為玩中文首次於三個校區同步舉辦 Camp 活動，較原規劃成長率約 46.7%，顯示海外家庭對「華語結合 STEAM 教育」課程模式具有高度興趣與支持。活動結束後，亦有多名學生持續上課，展現春令營在華語推廣、學生招募及長期學習延續方面的具體成效。

本次課程分為兩大主題。第一週為「STEAM 科學 DIY 創客營」，以科學探究與創意實作為核心，帶領學生進行氣球自動膨脹、變色實驗、火山爆發等趣味科學活動，認識氣體產生、密度變化與化學反應等基礎原理。孩子們也透過橋樑、高塔及簡易機械裝置設計，學習結構穩定、重心概念與工程設計流程，在發想、測試與改良的過程中培養觀察力、邏輯思考與問題解決能力。

第二週則以「AI 科技探索營」為主題，引導學生認識人工智慧與數位創作。課程內容包括 AI 創意繪圖、動畫與影像應用、智慧城市設計挑戰及程式邏輯初體驗等活動。其中，學生透過地面方格與道具模擬 AI 下指令的過程，學習如何以清楚的步驟、方向與順序完成任務，理解 AI 運作背後所需的邏輯規則與指令概念。透過遊戲化學習，孩子們能以更直觀、有趣的方式建立對未來科技的初步認識。

除了科技與科學主題外，本活動亦重視華語融入式學習。教師在活動過程中引導學生使用華語描述實驗現象、說明作品、討論任務步驟及分享學習成果，讓語言學習自然發生於真實情境之中。對海外華裔兒童而言，這樣的課程設計不僅能提升華語聽說能力，也能透過共同參與、文化連結與生活化語言應用，增強對自身文化背景的認同。

玩中文表示，STEAM 與 AI 已成為現代教育中重要的學習方向，而華語教育也應與時俱進，結合孩子感興趣的主題與實作活動，讓語言不只是課本中的知識，而是能在生活、探索與創造中實際使用的能力。本次春令營透過「做中學、玩中學」的方式，成功將科技素養、創造力培養與華語學習結合，展現海外華語教育創新發展的可能性。

未來，玩中文將持續推動更多融合華語、文化、科技與創意教育的課程活動，為海外兒童提供更豐富、多元且具啟發性的學習經驗，並持續促進華語教育與中華文化在英國在地社群中的傳承與發展。

2026/11/10 上午 01:27:21

# 玩中文首次三校區舉辦 STEAM 科學春令營

#玩中文　#春令營

玩中文

活動時間：2026-03-30 ~ 2026-04-10



化身小小科學家進行 STEAM 科學實驗觀察

2026/11/10 上午 01:27:21

## 玩中文首次三校區舉辦 STEAM 科學春令營

#玩中文　#春令營

玩中文

活動時間：2026-03-30 ~ 2026-04-10



老師帶領孩子們在教室內進行團體律動與暖身活動



模擬人工智慧依照指令執行任務的過程